



Ausstattung:

- Ausgangs-DMX-Signal entspricht dem DMX512/1990-Standard
- Mit dem DMX512-Standard können bis zu 170 RGB-Scheinwerfer (je 3 Kanal) gesteuert werden
- Ausgestattet mit mehr als 64 festgespeicherten Effekten
- Integrierte Programme zur Organisation und Ausführung der festen Effekte
- Integrierte Listen legen schrittweise die Funktionen fest
- Eingebaute Zwei-Kanal-Audio-Steuerung
- Alle Lauflichteffekte können separat gesteuert werden
- Über das LCD-Display werden alle Funktionen angezeigt
- Steuerung mittels 4 Tasten
- Steuerung und Programmierung auch über eine Funkfernsteuerung
- Die DMX-Adresse der Geräte kann einfach modifiziert werden

RLS-Bedienungsanleitung AT3010D DMX512 CONTROLLER.doc

1. Technische Daten des AT3010D DMX512 Controllers

Eingang	Eingangsspannung:	100 bis 240 V AC /47 bis 63 Hz
	Eingangsleistung:	< 5 Watt
	Eingangsport:	Adapter
Ausgang	Signaltyp PS:1:	AT-DMX
	Ausgangsspannung:	0 bis 5 V DC
	Output driver ability PS:2:	32PCS/300 m
	Output port type:	RJ-12/6PIN
Schutz	Verpolungsschutz:	möglich
	Kurzschluss am Ausgang:	Kurzschluss ist zu vermeiden
	Ausgangsleitung ohne Last:	möglich
	Überhitzung:	Kein Überhitzungsschutz
Umgebung	Arbeitstemperatur und –feuchtigkeit:	-20°C bis +50°C bei 20 bis 95RH
	Lagertemperatur und –feuchtigkeit:	-20°C bis +80°C bei 20 bis 95RH
	Wasserdichtigkeit/Staubdichtigkeit:	IP30: Nicht wasserdicht, vor Staub zu schützen
Standard Rules van	Sicherheitsstandard PS:3:	Netzstrom und Ausgangsisolation 1.500 V
	Umweltverträglichkeit:	Gemäß RoHS-Richtlinie
Sonstiges	MTBF (Mean time between failures / mittlere Betriebsdauer):	10.000 Stunden
	Abmessungen:	180mm*122mm*46mm
	Zubehör:	1. Netzkabel 2. Funkfernsteuerung 3. Funkempfangsantenne 4. DMX-Verbindungskabel



- | | | |
|------------------------|----------------------------|------------------------|
| 1. Funkempfangsantenne | 2. DMX-Signal out | 3. Signal-Eingang |
| 4. Signal-Ausgang | 5. Netzschalter | 6. Stromversorgung |
| 7. LCD-Anzeige | 8. Function Key (Funktion) | 9. Confirm Key (Enter) |
| 10. Mikrofone | 11. Down-Taste | 12. Up-Taste |

Anmerkung:

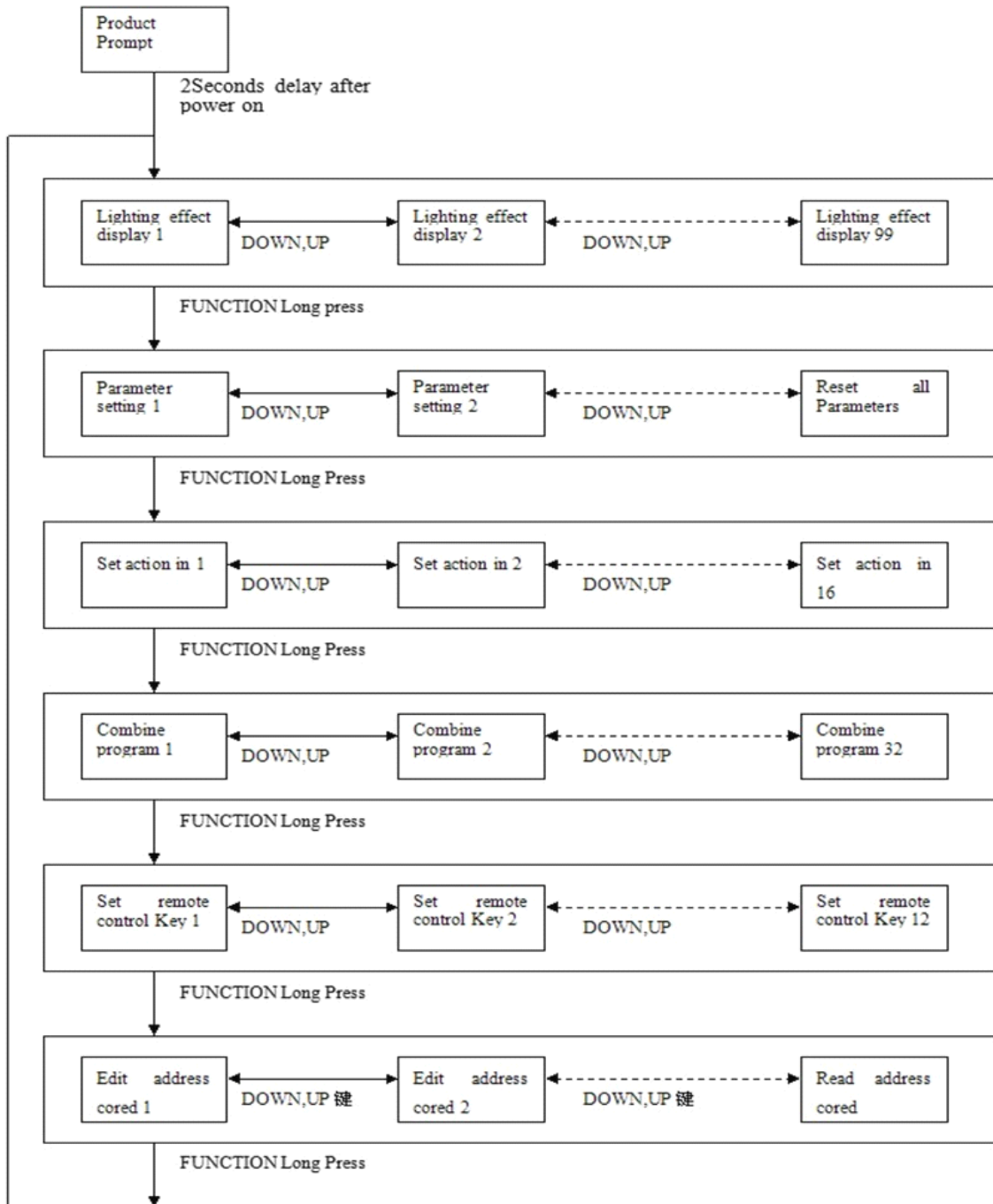
- AT-DMX-Interface unterstützt das Standard-DMX-Protokoll.
- Ausgang kann 32 Stück DMC-Decoder ansteuern – bis 300 m Länge bei doppelter Abschirmung

2. Funktion der Tasten

Aktivität	Operationales Vorgehen	Funktion
FUNCTION (kurz drücken)	Drücke FUNCTION max. 1,5 Sekunden, dann loslassen	Wählt die nächste Funktion aus
FUNCTION (lang drücken)	Drücke FUNCTION min. 1,5 Sekunden, dann loslassen	Schaltet zur nächsten Hauptfunktion
CONFIRM (kurz drücken)	Drücke CONFIRM max. 1,5 Sekunden, dann loslassen	Bestätigt die in eckigen Klammern ausgewählten Werte.
CONFIRM (lang drücken)	Drücke CONFIRM min. 1,5 Sekunden, dann loslassen	Speichert die aktuellen Einstellungen oder führt Befehl aus
DOWN (kurz drücken)	Drücke DOWN max. 1,5 Sekunden, dann loslassen	Geht im Menü einen Schritt zurück; Parameter werden um 1 reduziert
DOWN (lang drücken)	Drücke DOWN min. 1,5 Sekunden, dann loslassen	Geht im Menü vier Schritte zurück; Parameter werden um 4 reduziert
UP (kurz drücken)	Drücke UP max. 1,5 Sekunden, dann loslassen	Geht im Menü einen Schritt vor; Parameter werden um 1 erhöht
UP (lang drücken)	Drücke UP min. 1,5 Sekunden, dann loslassen	Geht im Menü vier Schritte vor; Parameter werden um 4 erhöht

RLS-Bedienungsanleitung AT3010D DMX512 CONTROLLER.doc

3. Wechseln der Hauptfunktionen



RLS-Bedienungsanleitung AT3010D DMX512 CONTROLLER.doc

4. Versionsanzeige

Beim Einschalten zeigt das Display die Programmversion. Nach 2 Sekunden schaltet der Controller automatisch in den Set-Modus.

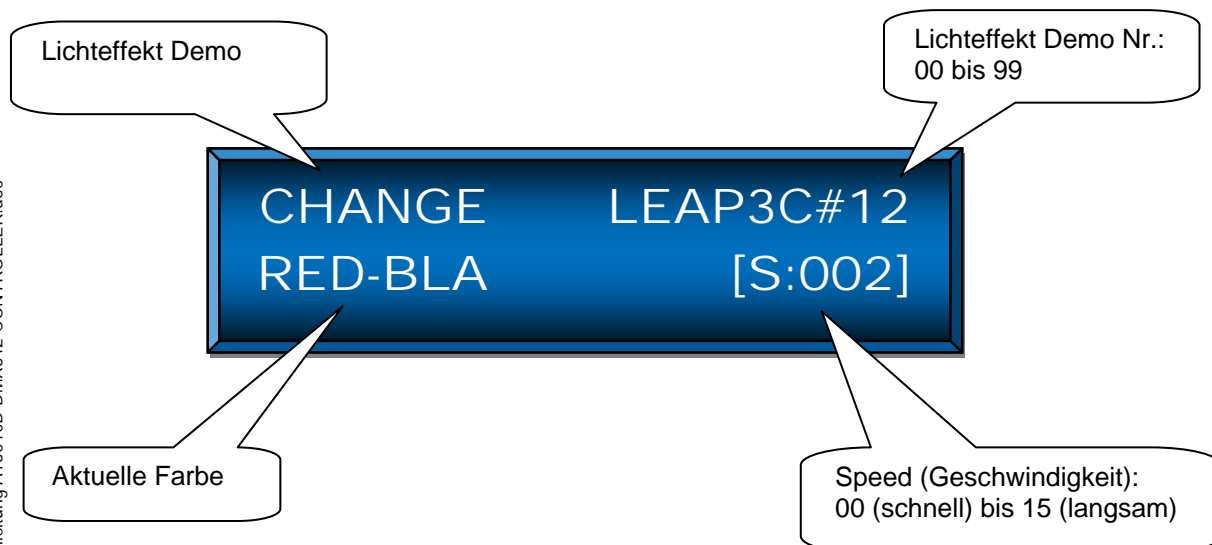


5. Lichteffekte Demo

5.1 Diese Funktion nutzt ein DMX512 Steuerungssignal, zur Ausgabe aller eingespeicherten Demo-Effekte.

5.2 Diese Funktion wechselt zur Lichteffekt-Demo-Nr., die nach dem Einschalten des Cues eingestellt wird

5.3 Display:



RLS-Bedienungsanleitung AT3010D DMX512 CONTROLLER.doc

5.4 Licht-Effekt-Demo

Nr.	Inhalt	Anzeige	Parameter	Anmerkungen
#00	Statische Farbe alles aus	STATIC COLOR ALL LAMP OFF		
#01	Statische Farbe Rot (RED)	STATIC COLOR RED		
#02	Statische Farbe Grün (GREEN)	STATIC COLOR GREEN		
#03	Statische Farbe Gelb (YELLOW)	STATIC COLOR YELLOW		
#04	Statische Farbe Blau (BLUE)	STATIC COLOR BLUE		
#05	Statische Farbe Violett (PURPLE)	STATIC COLOR PURPLE		
#06	Statische Farbe Türkis (CYAN)	STATIC COLOR CYAN		
#07	Statische Farbe Weiß (WHITE)	STATIC COLOR WHITE		
#08	Statisch MMIX00	STATIC MMIX00		
#09	Statisch MMIX01			
#10	Statisch MMIX02			
#11	Blitzlicht weiß (FLASH WHITE)			
#12	3Farbwechsel Sprung	CHANGE LEAP3C	Einstellbare Geschwindigkeit 1 bis 15	RGB Drei-Farbwechsel
#13	3Farbwechsel Übergang (GRADUAL3C)			RGB Drei-Farbüberblendung
#14	3Farbaufblenden (BREATHE 3C)			
#15	7Farbwechsel Sprung (CHANGE LEAP7C)			
#16	7Farbwechsel Übergang (GRADUAL7C)			
#17	7Farbaufblenden (BREATHE 7C)			
...				
#20	LEAP MOVE 3C>			
#21	LEAP MOVE 3C<			
#22	LEAP STEP 3C>			
#23	LEAP STEP 3C<			
#24				
#25				
#26				
#27				
#28				
#29				
#30				
#31				
#32				
#33				
#34				
#35				
#36				
#37				
#38				
#39				
#40				
#41				

RLS-Bedienungsanleitung AT3010D DMX512 CONTROLLER.doc

- 5.5 Nutze UP bzw. DOWN um die Lichteffect Demo Nummer einzustellen.
- 5.6 Light-Effekt-Demo-Parameter (wie Geschwindigkeit) können durch etwas längeres Drücken der CONFIRM-Taste eingestellt werden. Verwenden Sie UP, DOWN, um Parameter einzustellen. Die Einstellung wird abgeschlossen, indem Sie die CONFIRM-Taste länger drücken um Modus und Parameter zu speichern.
- 5.7 Nach erneutem Drücken der CONFIRM-Taste gelangt man wieder in den Lichteffect-Demo-Status.
- 5.8 Anmerkung: Light-Effekt-Demo #90 und #91 benötigen ein Tonsignal zur Steuerung.

6. Konfiguration des Controllers

6.1. Diese Funktion ermöglicht grundsätzliche Einstellungen des Controllers

6.2. Starten Sie diese Funktion, indem Sie die FUNCTION-Taste längere Zeit im Light-Effect-Demo-Modus drücken

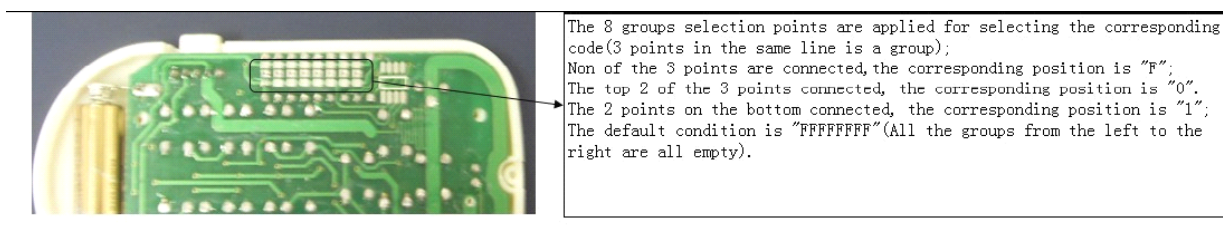
6.3. Konfigurationsfunktionen

Funktion Nr.	Anzeige	Parameter	Anmerkungen
0	SETUP Synchrony	MS SYNC: Master/Slave sync. DMX SYNC: by AT-DMX	Standardwert: [M/S SYNC]
1	SETUP DEVICE ADR	ADDRESS[XXX]: set controller number	Standardwert: ADDRESS: 000
2	SETUP LAM MAX	RGB GROUP[XXX]	Standardwert: RGB GROUP: 016
3	SETUP LAMP PART	RGB GROUP[XXX]	Standardwert: RGB GROUP: 008
4	SETUP START MODE	POWER ON[XX]	Standardwert: POWER ON: 99
5	SETUP OFF TIME	HH:MM[XX:XX]	Standardwert: 00:00
6	SETUP SOUND BASE	LOW FREQ[XX]	Standardwert: LOW FREQ[32]
7	SETUP SOUND BASE	MID FREQ[XX]	Standardwert: MID FREQ[16]
8	SETUP SOUND BASE	HI FREQ[XX]	Standardwert: HI FREQ[16]
9	SETUP REMOTE	ON / OFF	Standardwert: ON
10	SETUP REMOTE ADR	RF[FFFFFFFF]	Standardwert: RF[FFFFFFFF]
11	RESET ALL SETUP		Setzt alle Setup-Werte zurück: CONFIRM, danach beliebigen Button zum Verlassen drücken.

6.4. Anmerkung: CONFIRM lange drücken, um alle gesetzten Parameter abzuspeichern.

6.5. Funkfernsteuerung

6.5.1. Entfernt man die hintere Gehäuseabdeckung, findet man dort eine Microschalter-Einheit.



6.5.2. Wähle „SETUP REMOTE ADR“, drücke kurz CONFIRM. Anzeige lautet RF[FFFFFFFF].

6.5.3. **Press any key being set; showing code will change to set code automatically. Like RF[1FFFFFFFF], first group switch short-circuit.**

6.5.4. **Notes, if any mistake when pressing, that means code after pressing is not in accordance with code when pressing. Redo the set then until the codes are the same.**

6.5.5. **In this status, press CONFIRM for a long time to save the code.**

6.5.6. **Check "SETUP REMOTE" mode, make sure functions work in remote controller, set as "ON"**

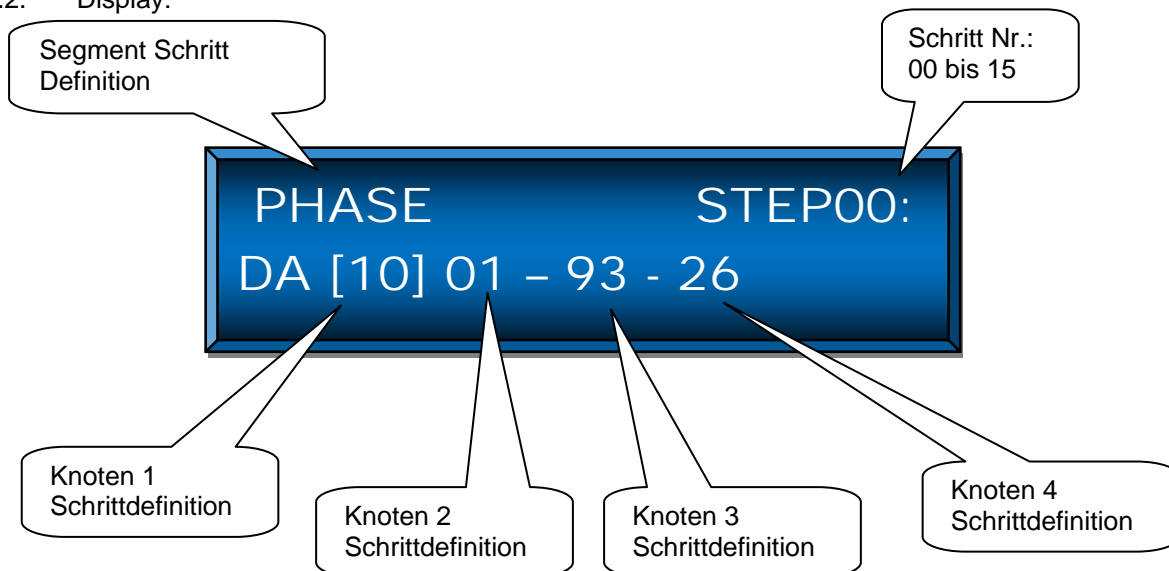
6.5.7. **Remote controller being set can control the controller**

6.5.8. **Other remote controller and controller can make the same set, make sure different codes.**

7. Segment-Funktionen

7.1 Diese ermöglicht Segmente zu programmieren. Sie kann alle Ausgangswechsel durch Schritte (16 maximal) definieren. Jedes Segment kann 4 komplette Farbwechsel beinhalten.

7.2. Display:

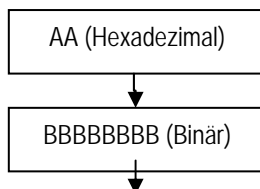


7.3. Knoten Schrittdefinition

7.3.1. Knoten Schrittdefinition beinhaltet zwei Hexadezimal-Zahlen

7.3.2. Umwandlung des Hexadezimal-Wertes in Binär-Zahl lässt die Regel erkennen

7.3.3. Ergebnisermittlung wie folgt:



BIT7: 0: jump 1: shade	BIT6: 0: blau aus 1: blau an	BIT5: 0: grün aus 1: grün an	BIT4: 0: rot aus 1: rot an	BIT3: <ohne Fkt.>	BIT2: 0: blau aus 1: blau an	BIT1: 0: grün aus 1: grün an	BIT0: 0: rot aus 1: rot an
mode	wenn der Schritt die Farbwahl beendet				wenn der Schritt die Farbwahl startet		

7.3.4. Eingabe der Knoten Schrittdefinition durch kurzes Drücken von CONFIRM. Press CONFIRM for a short time and several times can switch parameters.

7.3.5. Beispiele für Knoten Schrittdefinitionen

LCD Display Anzeige (Hexadezimal)	Umgewandelt in Binärwert	Funktion
10	0001 0000	Startet mit schwarz und schaltet um in rot
01	0000 0001	Startet in rot und schaltet um in schwarz
13	0001 0011	Startet in gelb und schaltet um in rot
26	0010 0110	Startet in türkis und schaltet um in grün
90	1001 0000	Startet in schwarz und wechselt langsam in rot
81	1000 0001	Startet in rot und wechselt langsam in schwarz
93	1001 0011	Startet in gelb und wechselt langsam in rot

RLS-Bedienungsanleitung AT3010D DMX512 CONTROLLER.doc

7.4. Anmerkung: CONFIRM lange drücken, um alle gesetzten Definitionen abzuspeichern.

7.5. Standard-Setting-Beispiele

Das Lichtsignal Nr. 1 soll 7 Farbwechsel ausführen

Das Lichtsignal Nr. 2 soll 7 Farben überblenden (shade)

Das Lichtsignal Nr. 3 soll 7 Farben wechseln (change around)

Das Lichtsignal Nr. 4 soll 7 Farben ein- und ausschalten (wenn Nr. 3 aus, dann Nr. 4 an)

Step number	First data	Second data	Third data	Fourth data	Specifications(Described first lights to the fourth lamp)
0	31	31	01	00	Red color jump change to yellow color; red color gradual change to yellow color; red color change to black; black
1	23	23	00	01	Yellow color jump change to green color; yellow color gradual change to green color; black; red color change to black
2	62	62	03	00	Green color jump change to cyan color; green color gradual change to cyan; yellow color change to black; black
3	46	46	00	03	Green color jump change to cyan; green color gradual change to cyan; black; yellow color change to black
4	54	54	02	00	Green color jump change to cyan; green color gradual change to cyan; green color change to black; black
5	75	75	00	02	Purple color jump change to white color; purple color gradual change to white color; black; green color jump change to black
6	17	17	06	00	White color jump change to red color; white color gradual change to red color; cyan jump change to black; black
7	31	31	00	06	Red color change to yellow color; red color gradual change to yellow color; black; cyan jump change to black
8	23	23	04	00	Yellow jump change to green color; yellow gradual change green color; blue color jump change to black; black
9	62	62	00	04	Green color change to yellow color; red color gradual change to yellow color; black; cyan jump change to black
10	46	46	05	00	Green color change to cyan; green color gradual change to cyan; purple jump change to black; black
11	54	54	00	05	Green color change to cyan; green color gradual change to cyan; black; purple jump change to black
12	75	75	07	00	Purple jump change to white color; purple gradual change to white; white jump change to black; black
13	17	17	00	07	White jump change to red color; white gradual change to red color ; black; white change to black
14	ff	00	00	00	This first data is FF, indicate that this step is completed ; then re-start to cycle
15	00	00	00	00	

RLS-Bedienungsanleitung AT3010D DMX512 CONTROLLER.doc

8. Kombinierte Funktionen

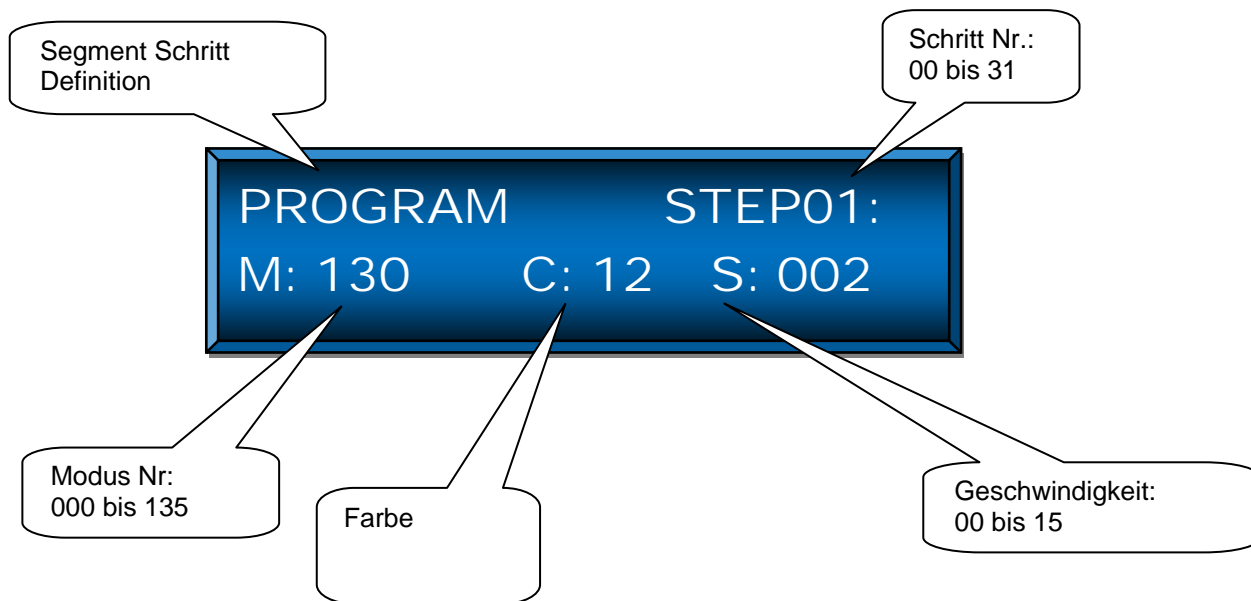
8.1. Mit dieser Funktion kann ein Kombinationsprogramm eingestellt werden, es können alle Funktionen zusammen und bis zu 32 Kombinationen kombiniert werden

8.2 Enthält Licht-Effekte-Demo 00-99 Funktionen und 100-135 eingebaute Definition-Funktionen, 100-135 eingebaute Funktionen wie folgt:

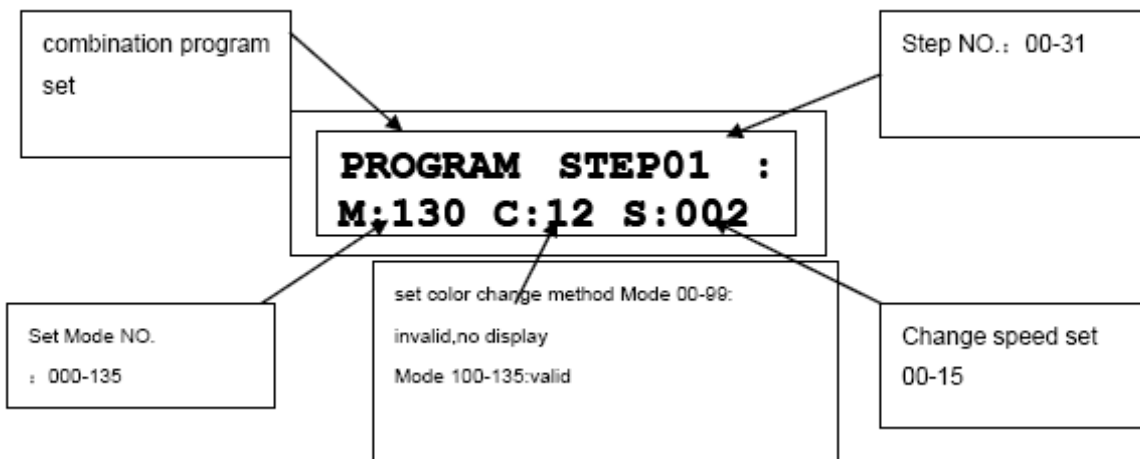
Functions NO	Parameters	Notes
100	C:XX color change mode S:XX setting the change speed 00~15	
101	C:XX color change mode S:XX setting the change speed 00~15	
...		
110	C:XX color change mode S:XX setting the change speed 00~15	
111	C:XX color change mode S:XX setting the change speed 00~15	
112	C:XX color change mode S:XX setting the change speed 00~15	
113	C:XX color change mode S:XX setting the change speed 00~15	
114	C:XX color change mode S:XX setting the change speed 00~15	
115	C:XX color change mode S:XX setting the change speed 00~15	
...		
120	C:XX color change mode S:XX setting the change speed 00~15	
121	C:XX color change mode S:XX setting the change speed 00~15	
122	C:XX color change mode S:XX setting the change speed 00~15	
123	C:XX color change mode S:XX setting the change speed 00~15	
124	C:XX color change mode S:XX setting the change speed 00~15	
125	C:XX color change mode S:XX setting the change speed 00~15	
126	C:XX color change mode S:XX setting the change speed 00~15	
127	C:XX color change mode S:XX setting the change speed 00~15	
...		
130	C:XX color change mode S:XX setting the change speed 00~15	
131	C:XX color change mode S:XX setting the change speed 00~15	
132	C:XX color change mode S:XX setting the change speed 00~15	
133	C:XX color change mode S:XX setting the change speed 00~15	
134	C:XX color change mode S:XX setting the change speed 00~15	
135	C:XX color change mode S:XX setting the change speed 00~15	

RLS-Bedienungsanleitung AT3010D DMX512 CONTROLLER.doc

8.3 Schnittstelle



3. : Interface



- 8.4 Press CONFIRM for a short time enter parameters set status, press CONFIRM for a short time several times and switch parameters
- 8.5 Notes, press CONFIRM for a long time to save the definition you set
- 8.6 Default combination program (recycle all functions)

RLS-Bedienungsanleitung AT3010D DMX512 CONTROLLER.doc

step	Function NO. M: XXX	Color definition C: XX	Speed set S: XX	Notes
0	20		02	RGB three color move to the right,2 seconds of each color
1	21		02	RGB three color move to the left,2 seconds of each color
2	22		02	RGB three color turn right,2 seconds of each color
3	23		02	RGB three color turn left,2 seconds of each color
4	24		02	RGB three color right growth,2 seconds of each color
5	25		02	RGB three color left growth,2 seconds of each color
6	26		02	RGB three color right pile change,2 seconds of each color
7	27		02	RGB three color left pile change,2 seconds of each color
8	28		02	RGB three color right meteor change,2 seconds of each color
9	29		02	RGB three color left meteor change,2 seconds of each color
10	30		02	RGB three color right shuttle change,2 seconds of each color
11	31		02	RGB three color left shuttle change,2 seconds of each color
12	40		02	RGB three color slow change turn right,2 seconds of each color
13	41		02	RGB three color slow change turn left,2 seconds of each color
14	42		02	RGB three color slow change right growth,2 seconds of each color
15	43		02	RGB three color slow change left growth,2 seconds of each color
16	50		02	[R,Y,G,Cyan,Blue,P,W]colorful slow change right,2 seconds of each color
17	51		02	[R,Y,G,Cyan,Blue,P,W]colorful slow change left,2 seconds of each color
20	52		02	[R,Y,G,Cyan,Blue,P,W]left colorful,2 seconds of each color
21	53		02	[R,Y,G,Cyan,Blue,P,W]right colorful,2 seconds of each color
22	54		02	RGB three color left ,2 seconds of each color
23	55		02	RGB three color right,2 seconds of each color
24	56		02	RGB three color interplay,2 seconds of each color
25	57		02	RGB three color slow interplay,2 seconds of each color
26	58		02	RGB three color Internal pull screen change,2 seconds of each color
27	59		02	RGB three color external pull screen change,2 seconds of each color
28	60		02	[R,Y,G,Cyan,Blue,P,W]internal pull screen change,2 seconds of each color
29	61		02	[R,Y,G,Cyan,Blue,P,W]external pull screen change,2 seconds of each color
30	255		02	M:255 indicate that this step is completed
31	00		02	
32	00		02	

RLS-Bedienungsanleitung AT3010D DMX512 CONTROLLER.doc

8.7 Define once procedure shade from red to blue (red 2 second, then shade to blue, blue 2 second, then shade to red)

Step No	function NO. M: XXX	Color change C: XX	Change speed set S: XX	Notes
0	100	11	02	Red color light 2s
1	101	41	02	Red color fade to blue color 2s
2	100	44	02	Blue color light 2s
3	101	14	02	Blue color fade to red color 2s
4	11		02	White color flashing out 2s
5	255		02	M:255 indicate that this step is completed
6	00	01	02	
7	00	01	02	
...				

9. Tastenbelegung der Funkfernsteuerung

9.1. Bei der Funkfernsteuerung können 8 Tasten (5 bis 12) programmiert werden. Die ersten 4 Tasten sind fest definiert.

9.2. Ansicht der Funkfernsteuerung

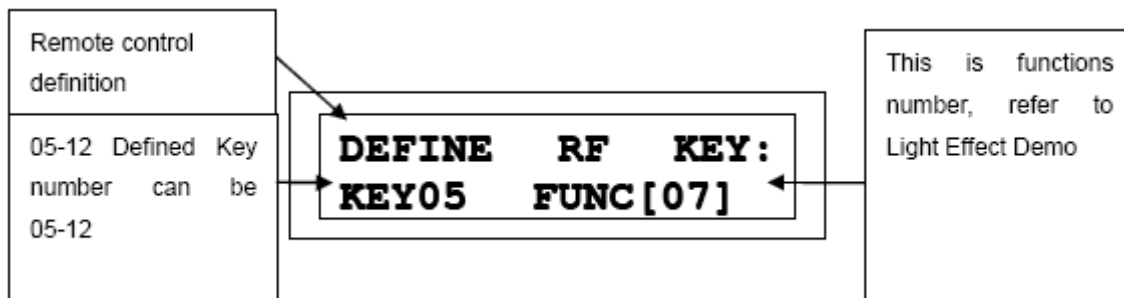


9.3. Standardfunktionen der Funkfernsteuerung

Key	Initial functions	Functions instruction
1	Function Mode	Set as function mode, default as initial functions
2	Mode/Variable Down	Up to last mode when it is Function Mode, Up to last variable when it is Variable Mode
3	Mode/Variable Up	Down to last mode when it is Function Mode, Down to last variable when it is Variable Mode
4	Variable Mode	Set as Variable Mode
5	function 05,7 colors	First quick select key, can define corresponding quick functions for key
6	function 06,All skip	Second quick select key, can define corresponding quick functions for key
7	function 07,All shade	Third quick select key, can define corresponding quick functions for key
8	function 08,all clear and gradual exchange	Forth quick select key, can define corresponding quick functions for key
9	function 09,7 color chase	Fifth quick select key, can define corresponding quick functions for key
10	function 10,smooth to left	Sixth quick select key, can define corresponding quick functions for key
11	function 11,smooth to right	Seventh quick select key, can define corresponding quick functions for key
12	function 12,wave to left	Eighth quick select key, can define corresponding quick functions for key

RLS-Bedienungsanleitung AT3010D DMX512 CONTROLLER.doc

9.4 Functions operation interface



- 9.5 Press CONFIRM for a short time then enter parameter set status, use UP and DOWN modify parameter
- 9.6 Numbers in parameter are in accordance with Light Effects Demo, if selected functions invalid, then press this key doesn't work.
- 9.7 Notes, after you set parameter, press CONFIRM for a long time to save defined content.

10. AT-DMX Konfiguration Daten schreiben und lesen

10.1. Diese Funktion kann alle DMX-Geräte des Herstellers konfigurieren und die DMX-Adresse schreiben

10.2. Modi dieser Funktion:

Nr.	Mode (LCD-Display)	Eingabeparameter	Funktion
1	WRITE ATDMX-0003	NUM:XX; ADR:XX; DMX ADD	continual to write address
2	WRITE ATDMX-C003	NUM:XX; ADR:XX; DMX ADD	continual to write address
3	WRITE ATDMX-C001	NUM:XX; ADR:XX; DMX ADD	continual to write address
4	WRITE ATDMX-0103	NUM:XX; ADR:XX; DMX ADD	continual to write address
5	WRITE ATDMX-C103	NUM:XX; ADR:XX; DMX ADD	continual to write address
6	WRITE ATDMX-C101	NUM:XX; ADR:XX; DMX ADD	continual to write address
7	WRITE ATDMX.0003	NUM:XX; ADR:XX; DMX ADD	Schreibt eine einheitliche Adresse
8	WRITE ATDM.C003	NUM:XX; ADR:XX; DMX ADD	Schreibt eine einheitliche Adresse
9	WRITE ATDMX.C001	NUM:XX; ADR:XX; DMX ADD	Schreibt eine einheitliche Adresse
10	WRITE ATDMX.0103	NUM:XX; ADR:XX; DMX ADD	Schreibt eine einheitliche Adresse
11	WRITE ATDMX.C103	NUM:XX; ADR:XX; DMX ADD	Schreibt eine einheitliche Adresse
12	WRITE ATDMX.C101	NUM:XX; ADR:XX; DMX ADD	Schreibt eine einheitliche Adresse
13	WRITE ATDMX-USER	Frei definierbar	Frei definierbar
14	READ ATDMX512	/	/

10.3. Corresponding DMX configuration parameters for modes

Function no.	Mode display	1 Equipment no.	2,DMX ADD	3,Equipments	4,point	5,length	6,configuration 1	7,configuration 2	8,speed
1	WRITE ATDMX-0003	000	000	0x00	003	016	0x0003	0x0000	002
2	WRITE ATDMX-C003	000	000	0xc0	003	016	0x0003	0x0000	002
3	WRITE ATDMX-C001	000	000	0xc0	001	016	0x0003	0x0000	002
4	WRITE ATDMX-0103	000	000	0x01	003	016	0x0003	0x0000	002
5	WRITE ATDMX-C103	000	000	0xc1	003	016	0x0003	0x0000	002
6	WRITE ATDMX-C101	000	000	0xc1	001	016	0x0003	0x0000	002
7	WRITE ATDMX.0003	000	000	0x00	003	016	0x0003	0x0000	002
8	WRITE ATDMX.C003	000	000	0xc0	003	016	0x0003	0x0000	002
9	WRITE ATDMX.C001	000	000	0xc0	001	016	0x0003	0x0000	002
10	WRITE ATDMX.0103	000	000	0x01	003	016	0x0003	0x0000	002
11	WRITE ATDMX.C103	000	000	0xc1	003	016	0x0003	0x0000	002
12	WRITE ATDMX.C101	000	000	0xc1	001	016	0x0003	0x0000	002
13	WRITE ATDMX-USER	001	000	0x00	003	016	0x0003	0x0000	002
14	READ ATDMX512	000	000	0x00	000	000	0x0000	0x0000	000

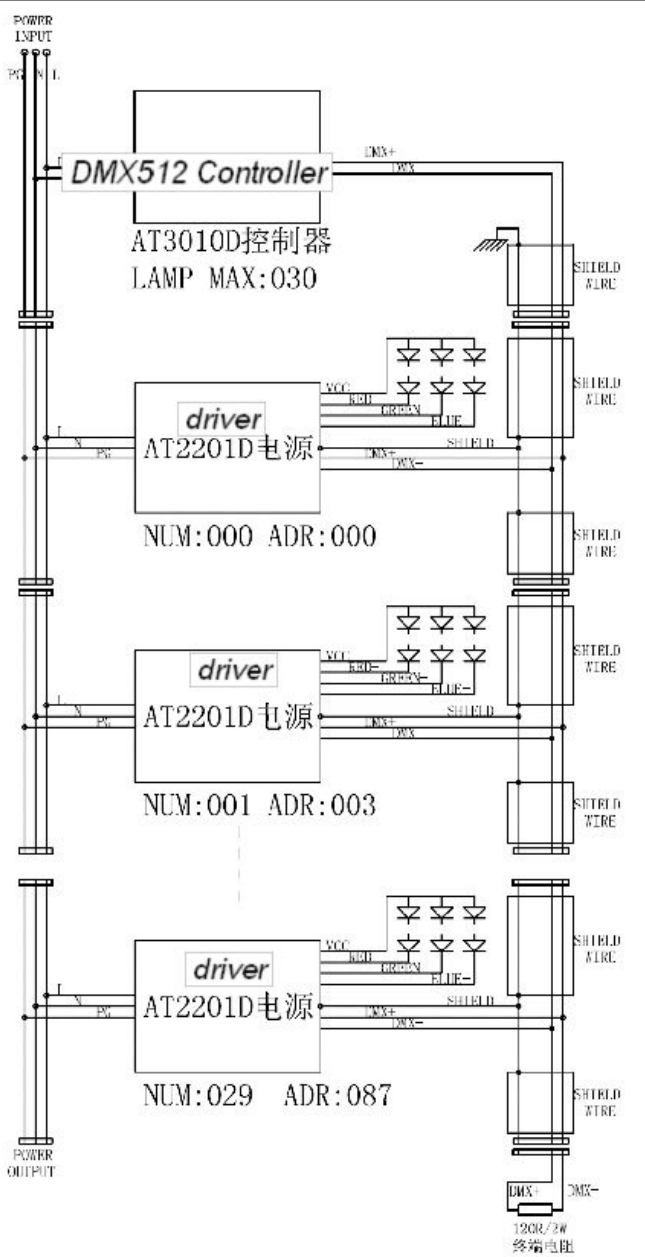
10.4. Einige (Fehler-)Meldungen

Nr.	(Fehler-)Meldung	Erläuterung
1	NO DATA RETURN!	Möglicherweise ist die DMX-Leitung unterbrochen
2	READ DATA LOSE!	Möglicherweise ist die DMX-Leitung unterbrochen oder DMX-Signal passt nicht zum Controller
3	DATA CRC ERROR!	Möglicherweise ist die DMX-Leitung unterbrochen oder DMX-Signal passt nicht zum Controller oder S-Out-Verbindung ist unterbrochen
4	NO SOUT LINK!	S-Out-Verbindung ist unterbrochen, alle anderen Verbindungen sind ok
5	NO DEFINE ERROR!	Wenden Sie sich an den Hersteller

RLS-Bedienungsanleitung_AT3010D_DM512_CONTROLLER.doc

11. AT-DMX Konfiguration der Steuerung

11. 1. Set effects: without controller or controller power off, RGB skip and shade automatically DMX controller control all effects with controller
11. 2. Lighting numbers: 30pcs RGB lighting in total
11. 3. Control and set method select: with two-wire control (), each light can be set address separately.
11. 4. Control system connection diagram



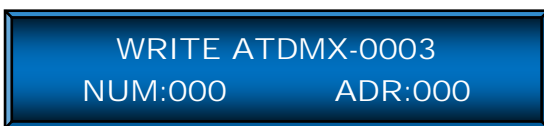
RLS-Bedienungsanleitung AT3010D DMX512 CONTROLLER.doc

11.5. Einstellung der Adresse am Scheinwerfer, jede Adresse erhöht sich schrittweise

11.5.1. AT3010D einschalten, LCD-Display zeigt 2 Sekunden lang die Versionsanzeige an



11.5.2. Drücken Sie fünf Mal **lange** FUNCTION,



11.5.3. Signalleitung für den zu codierenden DMX512-Scheinwerfer mit AT3010D verbinden, dann einschalten

11.5.4. Zum codieren der Adresse drücken Sie einmal lange CONFIRM , (SOUT = Signal Out)



11.5.5. Drücken Sie kurz CONFIRM,



Damit ist der erste Scheinwerfer mit DMX-Adresse 1, 2 und 3 versehen

11.5.6. Lassen Sie das AT3010 eingeschaltet, schalten Sie die DMX-Signalleitung aus und verbinden Sie die nächste DMX512-Signalleitung (den nächsten Scheinwerfer) mit AT3010D.

Schalten Sie dann den Scheinwerfer ein, wiederholen Sie Schritt 3 bis Schritt 5 und codieren Sie alle Lichtadressen, wie unten gezeigt:

Scheinwerfer Nr. (NUM)	DMX-Startadresse	Letzte DMX-Adresse (ADR)	Notizen
1	001	003	
2	004	006	
3	007	009	
4	010	012	
5	013	015	
6	016	018	
7	019	021	
8	022	024	
9	025	027	
10	028	030	
11	031	033	
12	034	036	
...			
30	088	090	

RLS-Bedienungsanleitung AT3010D DMX512 CONTROLLER.doc

11.6. Hinweise zur maximalen Anzahl der ansteuerbaren Geräte (30 Stck. sind möglich)

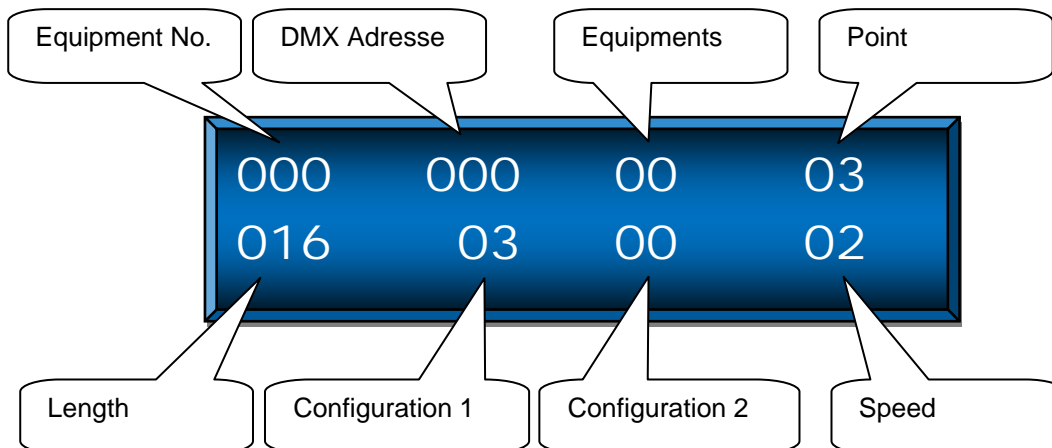
- 11.6.1. AT3010D einschalten, LCD-Display zeigt 2 Sekunden lang die Versionsanzeige an
- 11.6.2. FUNCTION lange drücken, LCD-Display zeigt: "SETUP SYNCHRONY" "M / S SYNC"
- 11.6.3. Drücken Sie zweimal kurz auf UP, das LCD-Display zeigt: "SETUP LAMP MAX" "RGB GROUP: 016"
- 11.6.4. Drücken Sie kurz die BESTÄTIGUNG,
das LCD-Display zeigt: "SETUP LAMP MAX" "RGB GROUP [016]"
- 11.6.5. Verwenden Sie DOWN, UP, um die Zahl auf 30 einzustellen.
Das LCD-Display zeigt: "SETUP LAMP MAX" "RGB GROUP [030]"
- 11.6.6. Zum Speichern drücken Sie einmal lange CONFIRM.
Das LCD-Display zeigt: "VARIABLE SAVE ..." "OK!"
- 11.6.7. Drücken Sie eine beliebige Taste.
Das LCD-Display zeigt: "SETUP LAMP MAX" "RGB GROUP: 030"

11.7. AT3010D Controller- Testen und Einstellen der Effekte

- 11.7.1. Schließen Sie die gesamte Beleuchtung an den Controller AT3010 an und schalten Sie ihn ein.
Einzelheiten finden Sie unter CONTROL SYSTEM CONNECTION DIAGRAMM
(Steuerungssystemanschlussprogramm). Siehe Kapitel 11.4.
- 11.7.2. DOWN drücken, festhalten, bis auf dem LCD-Display erscheint:
"STATIC COLOR # 00" "ALL LAMP OFF", alle Lichter werden ausgeschaltet.
- 11.7.3. Drücken Sie einmal kurz die Taste UP, das LCD-Display zeigt:
"STATIC COLOR # 01" "RED B: 255", diesmal leuchtet der Scheinwerfer rot
- 11.7.4. Drücken Sie einmal kurz die Taste UP, das LCD-Display zeigt:
"STATIC COLOR # 02" "GREEN B: 255", diesmal leuchtet die Anzeige grün
- 11.7.5. Drücken Sie zweimal kurz die Taste UP, das LCD-Display zeigt:
"STATIC COLOR # 04" "BLUE B: 255", diesmal wird die Beleuchtung blau
- 11.7.6. Mit der oben beschriebenen Methode überprüfen Sie, dass die Steuerung der Beleuchtung korrekt funktioniert und kein Verbindungsfehler vorliegt.
- 11.7.7. Verwenden Sie UP oder DOWN, um den erwarteten Effekt auszuwählen, siehe Kapitel 5. 5.
Lichteffekte Demo
- 11.7.8. Bestätigen Sie die korrekte Auswahl, in dem Sie einmal lange CONFIRM drücken und speichern Sie damit. Das LCD-Display zeigt: "VARIABLE SAVE ..." "OK!"
- 11.7.9. Drücken Sie einmal eine beliebige Taste. Dies führt zurück zum Ausgabemodus. Schalten Sie einmal aus und ein. Der Demo Lichteffekt erscheint automatisch.

RLS-Ergänzung:

Mit der Funktion 14 READ ATDMX512 siehe Kapitel 10.2. lassen sich die LED-Flood-Scheinwerfer auslesen“ (siehe Tabelle 10.3.) (lange CONFIRM drücken):



Configuration 1	Configuration 2	Resultat	
00	00	Dauerrot	
01	00	Schaltet alle 7 Farben durch	
02	00	Blendet alle 7 Farben über	← bevorzugte Einstellung!
03	00	Schaltet erst alle 7 Farben durch, dann blendet alle 7 Farben über	

RLS-Ergänzung (Hexadezimal-Tabellen) zu Kapitel 7. Segment-Funktionen:

		2. Schritt				Startschritt							
Hexadezimal-Wert	Dezimal-Wert	Binär-Wert				Hexadezimal-Wert	Dezimal-Wert	Binär-Wert					
		BIT 7	BIT 6	BIT 5	BIT 4			BIT 3	BIT 2	BIT 1	BIT 0		
		0: jump 0: blau aus 0: grün aus 0: rot aus 1: shade 1: blau an 1: grün an 1: rot an						<ohne Fkt.> 0: blau aus 0: grün aus 0: rot aus <ohne Fkt.> 1: blau an 1: grün an 1: rot an					
0	0	0	0	0	0	schaltet in schwarz	0	0	0	0	startet in schwarz		
1	1	0	0	0	1	schaltet in rot	1	1	0	0	1	startet in rot	
2	2	0	0	1	0	schaltet in grün	2	2	0	0	1	0	startet in grün
3	3	0	0	1	1	schaltet in gelb	3	3	0	0	1	1	startet in gelb
4	4	0	1	0	0	schaltet in blau	4	4	0	1	0	0	startet in blau
5	5	0	1	0	1	schaltet in magenta	5	5	0	1	0	1	startet in magenta
6	6	0	1	1	0	schaltet in cyan	6	6	0	1	1	0	startet in cyan
7	7	0	1	1	1	schaltet in weiss	7	7	0	1	1	1	startet in weiss
8	8	1	0	0	0	blendet in schwarz	8	8	1	0	0	0	startet in schwarz
9	9	1	0	0	1	blendet in rot	9	9	1	0	0	1	startet in rot
A	10	1	0	1	0	blendet in grün	A	10	1	0	1	0	startet in grün
B	11	1	0	1	1	blendet in gelb	B	11	1	0	1	1	startet in gelb
C	12	1	1	0	0	blendet in blau	C	12	1	1	0	0	startet in blau
D	13	1	1	0	1	blendet in magenta	D	13	1	1	0	1	startet in magenta
E	14	1	1	1	0	blendet in cyan	E	14	1	1	1	0	startet in cyan
F	15	1	1	1	1	blendet in weiss	F	15	1	1	1	1	startet in weiss

RLS-Bedienungsanleitung AT3010D DMX512 CONTROLLER.doc

Mit dem AT3010D Controller das Programm an den Scheinwerfer (Fluter) übertragen (Ziel: Das Programm im Scheinwerfer soll auch ohne angeschlossenen Controller laufen.)

11.5.1. AT3010D einschalten, LCD-Display zeigt 2 Sekunden lang die Versionsanzeige an



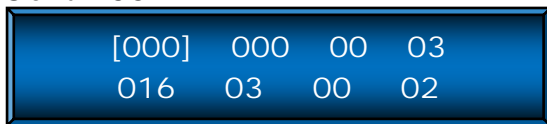
11.5.2. Drücken Sie fünf Mal **lange** FUNCTION,



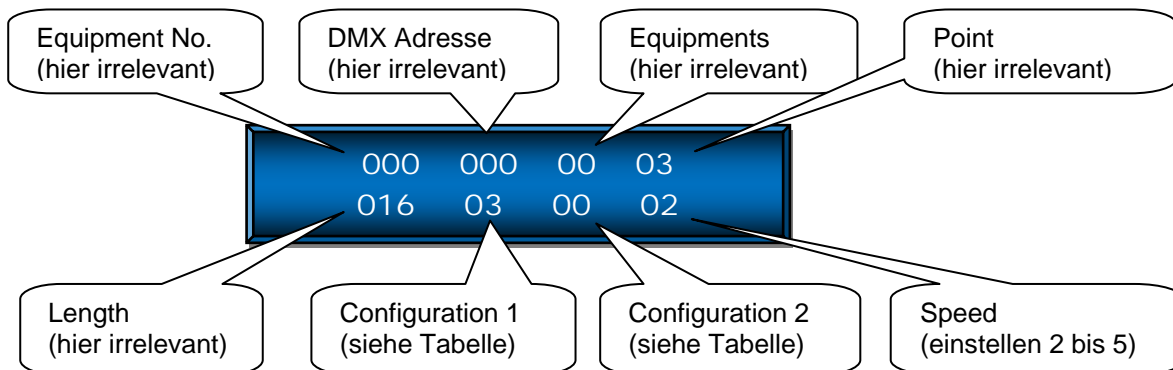
11.5.3. Drücken Sie 12 Mal kurz UP (siehe auch 10.2. Tabelle der Modi)



Drücken Sie kurz CONFIRM



Nun einstellen (UP/DOWN bzw. CONFIRM):



Zum endgültigen Speichern lange CONFIRM drücken

Configuration 1	Configuration 2	Resultat	
00	00	Dauerrot	
01	00	Schaltet alle 7 Farben durch	
02	00	Blendet alle 7 Farben über	←bevorzugte Einstellung!
03	00	Schaltet erst alle 7 Farben durch, dann blendet alle 7 Farben über	
04	00	Schaltet alle Farben (dazwischen kurz)	
05	00	Schaltet alle 7 Farben (dann kurze Schaltzyklen)	

RLS-Bedienungsanleitung AT3010D DMX512 CONTROLLER.doc

